**Primer entregable - proyecto final.**

En la tranquilidad del amanecer en Pearl Harbor, la base naval de Estados Unidos en Hawai, los marineros y soldados comienzan su día como cualquier otro. Los barcos descansan en la bahía, mientras los aviones reposan en sus pistas.

De repente, el cielo se oscurece con la llegada de aviones japoneses. El rugido de sus motores rompe la paz de la mañana, mientras los disparos llenan el aire.

Los soldados estadounidenses gritan al unísono “¡ES UN ATAQUE!”, y en la sala de control, los oficiales luchan por organizar una defensa. El caos reina mientras intentan buscar estrategias de guerra para contraponerse a tan sorprendente ataque.

Se escucha la siguiente orden por parte del jefe al mando: ¡Desplieguen todas las defensas antiaéreas! ¡Y alerten a la flota!

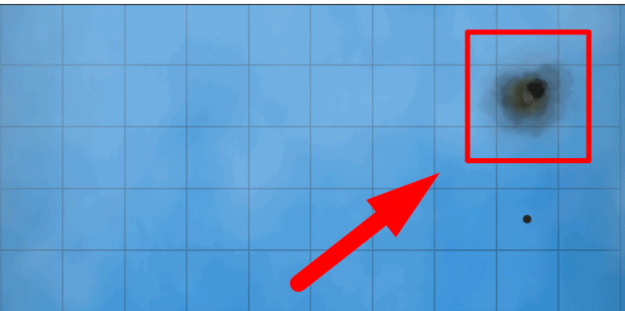
En la bahía, los marineros luchan desesperadamente para defender sus barcos. Los aviones japoneses bombardean sin piedad, causando estragos y destrucción.

Mientras tanto, en los cielos; el enfrentamiento entre aviones japoneses y estadounidenses aumenta, las balas que se lanzan; pasan como ráfagas a toda velocidad, creando daños irremediables y aumentando la crisis en todo el lugar.

En medio del humo y el fuego, la batalla alcanza su punto máximo. Los combatientes americanos que están en los cielos, maniobran sus vehículos aéreos para derribar los aviones enemigos mientras protegen su base, y en el mar, los buques esquivan las feroces balas que caen de los cielos.

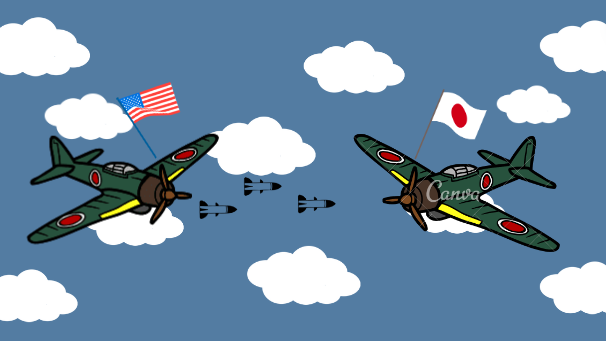
**MOMENTO 1 – NIVEL 1**

****

****

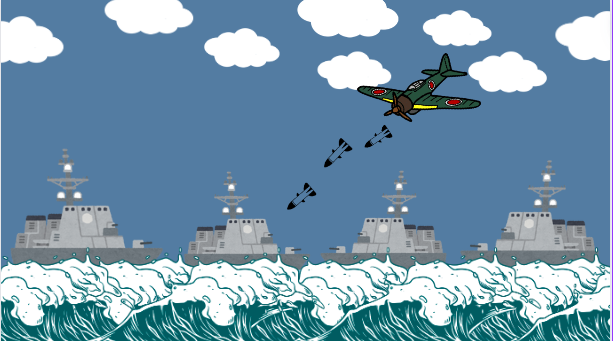
En este primero momento tendremos dos tableros en los cuales uno tendrá unos barcos y el otro se verá únicamente el agua, el juego consiste en que nosotros tendremos que seleccionar las coordenadas en las cuales creemos que puse pueden encontrar los barcos enemigos, en el momento que uno de nuestros proyectiles impacte con uno de los barcos se nos dará la señal de que hemos acertado, y esto se realizara mediante turnos, en los cuales el PC también tiene la opción de atacarnos a nosotros, de la misma manera en la cual tiene que adivinar donde se encuentran nuestros barcos

**MOMENTO 2 – NIVEL 2**



En el momento 2, nosotros protagonizaremos un avión, el cual tiene como objetivo esquivar obstáculos y proyectiles lanzados por otros aviones, nosotros tendremos la posibilidad de lanzar un proyectil cada cierto tiempo y ir derribando los aviones enemigos, nosotros tendremos cierta cantidad de vida y en el momento que las vidas se reduzcan a cero tendremos iniciar el nivel desde cero

**MOMENTO 3 – NIVEL 3**

****

**En el momento, el jugador será un barco en la cual tendrá como objetivo esquivar bombas o proyectiles lanzados por unos aviones enemigos, el barco tendrá tambia la opción de atacar lanzando un misil de manera vertical y el objetivo será poder derribar los aviones enemigos (cada vez salen mas y mas aviones )**